

**INGÉNIEUR / Expert Développement Logiciel (OpenSource, IoT, Embarqué ...)**

- **Philippe COVAL** -- <http://purl.org/rzr> -- <mailto:philippe.coval.pro@gmail.com>
- Objectifs : Expertise R&D OpenSource en relation avec communautés IoT, Systèmes embarqués, XR ...
- Disponible sur Rennes ou en télétravail.

**EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES : Ingénieur R&D Senior**

- **Mozilla Rep** (Contributeur bénévole) - 2020
- **Samsung Open Source Group @ SRUK** - Londres/Rennes : 2015/2020
  - Ingénieur R&D: "Internet of Things", Automotive, systèmes embarqués, Web.
  - Conception, développement, intégration: Yocto, IoTivity, IoT.js, TizenRT/NuttX, WebThings, XR
  - Prototypage de concepts IoT innovants (SmartHome, Automotive, Industry)
  - Conférencier international (FOSDEM, ELC, ...), animation de communauté (videos, blogs, wiki...).
- **Intel OTC** (Consultant via Eurogiciel) - Bretagne France : 2012/2015
  - Développeur et mainteneur de domaines de la plateforme Linux Tizen
  - Prototypage IoT, Wearables, Streaming, Embedded.
- **NewLC**, Rennes (Ingénieur Expert Linux Mobile : 2009/2012)
  - Responsable développements plateformes Linux mobile : *Android, MeeGo, Openmoko*, Formateur Qt.
  - Réalisation d'applications (multimedia, HIM, écriture digitale, analyse audio, crossplatform,...)
- **Thomson R&D / Technicolor** - Rennes (Ingénieur Consultant via Assystem : 2008/2009)
  - Expert GNU/Linux (Infrastructure, dev embarqué, Modules Kernel, MTD, SH4, Virtualisation)
- **France Télécom R&D / Orange Labs** - Rennes (Ingénieur Consultant via Sogeti : 2004/2008)
  - Conception et réalisation d'applications (Innovations Orange) dans les domaines suivants :
    - Multimedia: 3D temps réel, Codage Video, Réalité Augmenté (*C++*, *OpenGL|ES*, *OpenCV*)
    - Mobiles, embarqué et projets multiplateformes (*uClinux*, *Smartphones*, *J2ME*, *Qt*, *Cmake*)
    - Réseaux : Analyse de flux sur Gateway basée Linux (USB, NFS)
  - Gestion d'Infrastructure et agent qualité :
    - Automatisation de tâches : compilations, tests, report de bug etc
    - Analyse de performance et optimisation (*Linux's kernel*, *oprofile*, *gnuplot*, *Python*, *shell*, *awk*...)
    - Administration d'outils de collaboration, (*forge*, *SCM*, *svn*, *buildbot*, *lists*, *wiki*...)
- **INRIA / IRISA** - Rennes (Ingénieur R&D en CDD 2 ans : 2000/2002 )
  - Réalisation d'un codec et player vidéo interactif basé 3D pour streaming à très faibles débits (jpeg2k)
  - Intégration dans plateformes de Streaming et de Réalité Virtuelle (OpenGL, RTP)

**COMPÉTENCES : Programmation, Multimédia, Embarqué, Internet.**

- **Génie logiciel : Méthodes & Qualité :**
  - Méthodes collaboratives: Gestion de configurations, GIT, CI/CD, packaging (deb, rpm, bb...)
  - Conception, Intégration / QA (automatisation, profiling, Interoperabilité ...)
- **Programmation :** Conception Objet (Design Patterns, UML), Développement multiplateforme
  - C/C++: STL, multi-threading, UI/UX (Qt/GTK, SDL), ASM.
  - Scripting: JavaScript, Unix Shell (bash, sed, awk), Python, GNUmake/Cmake,
  - Autres: Lisp/Scheme, XML, YAML, Java, Scheme/Lisp.
- **Systèmes & Environnements :** GNU/UNIX, Mobiles, MCU
  - Unix/Linux: Debian, Yocto, RPM or LFS, GNU toolchain (gcc, gmake, autotools)
  - Embarqué: Micro contrôleurs: Arduino, Espressif, STM32... RTOS (TizenRT, NuttX), Arduino,
  - Autres: Mobile Tizen, Android, Containers: micro-services (Docker, K8S)
- **Multimédia : 3D / Synthèse d'Image / Infographie / Vidéo**
  - 3D : Réalité Virtuelle / Augmenté : OpenGL, VRML, moteurs 3D , WebXR/WebGL.
  - Traitement d'Image/Signal, Codage Video, Streaming, Audio, Outils: Blender, Gimp, Inkscape, PovRay
- **Culture Technologique et Veille:** Interoperabilité, Standard, OpenSource:

- Réseaux : Protocoles TCP/IP, RTP/UDP, HTTP, WS, FTP, NFS, Streaming,
- Web : Progressive WebApps, XML, JavaScript, HTML, CGI, Lamp

**CURSUS : Mastaire d'Informatique (Bac+5 Ingénieur)**

- **DESS d'Informatique / Mastaire européen** (Ing. Images Num., Mention Bien) *U.P.S. - 2000*
- **Licence & Maîtrise d'informatique**, *Université Paul Sabatier, Toulouse - 1997 / 1999*
- D.E.U.G. Technologie Industrielle + I.U.P. Systèmes Intelligents, *U.P.S. - 1995*
- BAC E (scientifique, électronique, mécanique), *1993*
- Lis / écris **anglais** quotidiennement et possède des notions d'allemand, russe, espagnol, malais/indonesien .

**DIVERS:**

- 20 ans de contributions au sein de **communautés opensources** ( GNU/Linux/Debian, github...)
- De mon ouverture d'esprit, j'accorde un intérêt particulier à travailler dans un contexte **international**.
- Loisirs : Voyages, Musique, Dessin, Informatique Artistique, Sports de glisse, Électronique, Sci-Fi...

**ANNEXES:**

- Détails supplémentaires accessibles au travers des liens de la version online de ce document : <http://rzr.online.fr/cv.htm>

***IoT, Yocto, GNU/Linux, Debian, FLOSS Communities ,  
C/C++, Wearable, Tizen, Qt, Git, Python Unix Shells,  
Ubuntu, code profiling / optimization, Integration, WorkFlows , HMI  
/ GNOME, Android, RPM, JavaScript/HTML5 , Java, GStreamer, 3D, OpenGL, SCM, XML,  
ArchLinux, MeeGo, Multimedia, Audio/Video, Networking, Web, R&D, GTK, OpenMoko, Maemo, VRML, TCP/IP,  
UDP, RTP, HTTP, FTP, PHP***

- Up to date resume is available in English : <http://rzr.online.fr/resume.htm>
- Autres formats (pas forcement à jours) : PDF , DOC , PS .

- CV plus détaillé également disponible :
  - XML ( xmlresume.sf.net ) : <http://rzr.online.fr/docs/job/xmlresume-fr.xml>
  - HTML : <http://rzr.online.fr/docs/job/xmlresume-fr.html>
  - PDF : <http://rzr.online.fr/docs/job/xmlresume-fr.pdf>
  - RTF (MSword, ooffice ..) : <http://rzr.online.fr/docs/job/xmlresume-fr.rtf>
  - Texte (utf8) <http://rzr.online.fr/docs/job/xmlresume-fr.txt>
- Projets professionnels, académiques, personnels et libres : <http://rzr.online.fr/projets.htm>
- Références sur demande

---

<http://rzr.online.fr/cv.htm> # 2020

---

Open Hub **rzr**  
3631 commits, 1 kudo 

 Follow @rzr 60